

# Cthulhu

L'Appel de

Style de jeu ..... MJ ..... Joueur .....

## Caractéristiques & Attributs

APP	.....	Prestance	.....	%
CON	.....	Endurance	.....	%
DEX	.....	Agilité	.....	%
FOR	.....	Puissance	.....	%
TAI	.....	Corpulence	.....	%
EDU	.....	Connaissance	.....	%
INT	.....	Intuition	.....	%
POU	.....	Volonté	.....	%

## Etat civil

Nom ..... Prénom .....  
 Occupation ..... Age .....  
 Profession ..... Sexe .....  
 Personnalité ..... Peuple .....

Niveau de vie ..... %

## Cercles d'influence

Proche ..... Opposé .....  
 Eloigné ..... Ennemi .....

## Santé

Protections ..... Seuil de blessure .....

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Blessures .....

## Compétences

### Connaissance

Bureaucratie (10%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Culture artistique° (10%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (EDU x 5%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>

### Savoir-faire

Bricolage (20%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Métier° (05%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique° (05%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>

### Sensorielles

Bibliothèque (25%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Discrétion (10%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>

## Influence

Baratin (05%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Jeu° (10%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Perspécacité (INT x 2%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (EDU x 2%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>

## Action

Armes à feu° (20%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
Corps à corps° (DEX x 2%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
Piloter° (00%)	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	.....	%	<input type="checkbox"/>

## Santé Mentale

Modificateur social .....%

Aplomb .....

SAN Initiale .....

SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu) .....

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	22	24	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

## Equipement

- Equipement fétiche (+10%) .....
- .....
- .....

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

## Armes

Arme	Mod.	Comp.	Dégâts	Cad.
•	.....	..... %	.....	.....
•	.....	..... %	.....	.....
•	.....	..... %	.....	.....

Impact ..... Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4

